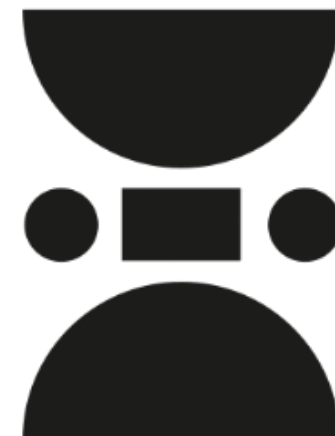


# Découvrez

## La charte du **PETIT JOUEUR**



**9 - 12 ANS**



*Cette charte a pour but de présenter l'usage des jeux vidéo et des tablettes proposés au sein de la médiathèque Boma. Elle énonce les droits et les devoirs respectifs de la médiathèque et de ses petits usagers.*

Dès 3 ans : des tablettes numériques te sont accessibles dans l'espace jeunesse.

Dès 9 ans : deux consoles PlayStation 5 et une console Nintendo Switch sont à ta disposition dans l'espace jeux vidéo.

Dès 12 ans : un casque de Réalité Virtuelle (PSVR) est mis à ta disposition dans l'espace jeux vidéo.

## **ART.I. CONDITIONS D'UTILISATION DES JEUX VIDEO :**

En cas d'animation ou d'accueil de groupe, le personnel de la médiathèque s'accorde le droit de réserver tous les outils.

Si tu as un problème, **demande de l'aide à tes supers médiathécaires !**  
Tu cherches un jeu : consulte le **catalogue** mis à ta disposition !  
La médiathèque est **un espace de partage**, alors **respecte les personnes autour de toi !**  
Jouer peut te faire râler, mais **pas dire des gros mots !**  
**A chaque âge son jeu vidéo !**

**1 séance = 1 heure**

**6 - 8 ans :** tes médiathécaires ne t'encouragent pas à jouer, même si tu es accompagné(e) par tes parents !

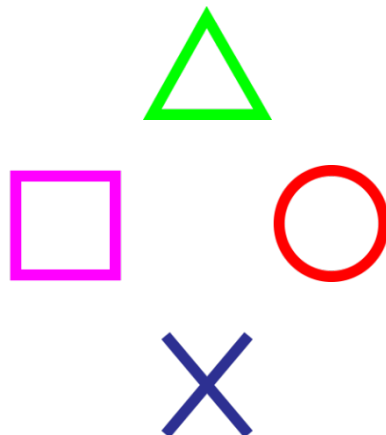
**9 - 12 ans :** les jeux c'est **en présence de tes parents !**

**Dès 12 ans,** la réalité virtuelle c'est **10 à 15 minutes !**

**Remplis TA PARTIE du formulaire** et donne-le à tes parents pour qu'ils finissent de le remplir !

**Les consoles restent ici** et tu n'as pas le droit d'y toucher !

**L'animateur** installera le jeu et te donnera le matériel !





**Avant de commencer la partie, tu dois bien te laver les mains !**

Au cinéma tu peux manger et boire, mais **pas ici !**

**Les pieds restent par terre.** Le premier qui les met sur le canapé à un gage : corvée de nettoyage !

Tu as 

Si tu mets tes pieds sur le canapé, tu perds 

Si tu cries, fais des bêtises, que tu ne respectes pas les règles ou que tu te comportes mal, tu perds 

**BONUS : Tu ne joues plus !**

Si tu abîmes ou casses le matériel **tu perds**



**BONUS : Tes parents devront racheter le matériel**

Tu perds  ou 

= **GAME OVER** Tu es exclu temporairement ou définitivement de l'espace jeux vidéo !

## **ART.2. CONDITIONS D'UTILISATION DES TABLETTES :**

En cas d'animation ou d'accueil de groupe, le personnel de la médiathèque s'accorde le droit de réserver tous les outils.

### **Méthode 3 – 6 – 9 -12**

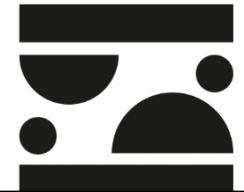
**Avant 3 ans :**  
**on bannit les écrans !**

**3-6 ans :**  
**20 minutes d'écran**

- Avant de commencer à jouer, **je me lave bien les mains !**
- Je suis accompagné(e) de papa ou de maman !
- Je choisis avec mes parents l'application qui me convient !
- Un catalogue d'application est à ma disposition !
- On joue en famille et on partage l'écran !
- **Conseils aux parents :**  
**Je participe, j'échange et j'interagis** avec mon enfant  
Je **l'accompagne** pour qu'il développe ses sens, ses réflexes... à travers le jeu

**6-9 ans :**  
**30 minutes d'écran**

- Avant de commencer à jouer, **je me lave bien les mains !**
- Je peux jouer tout seul, mais **avec l'accord de papa ou de maman !**
- Je choisis **un jeu adapté à mon âge !**
- J'ai un problème, **je demande de l'aide aux médiathécaires !**
- Je peux jouer avec mes copains, mais **dans le calme !**
- J'apprends à **partager !**
- **Je ne promène pas la tablette** avec moi !
- On **respecte les autres** et on ne fait pas trop de bruit !
- Je joue à mon application et je ne fais rien d'autre sur la tablette ! **Papa et Maman devront quand même te surveiller !**
- **Conseils aux parents :** même si votre enfant peut jouer tout seul, **gardez un œil sur ses activités numériques.**



**9-12 ans :**  
**45 minutes d'écran**

- Avant de commencer à jouer, **je me lave bien les mains !**
- Tu peux **jouer tout seul** et **choisir** ton application comme un grand !
- **Demande de l'aide** si tu as un problème !
- Si tu prends des photos ou des vidéos avec la tablette, tu devras les **supprimer !**
- Si tu casses ou abîmes le matériel, **tes parents devront le racheter et tu seras privé de jouer aux applications !**
- **Tu ne dois pas télécharger** ou acheter des applications !
- Avant de partir, **tu dois laisser la tablette dans le même état** qu'à ton arrivée !

## LE COIN DU PETIT JOUEUR:

J'ai compris les règles de la Charte Numérique et du Règlement Intérieur et je m'engage à les respecter

Nom : ..... Prénom : .....

Date de naissance : ..... N° de carte : .....

À Saint Denis de Pile, le ..... **Signature :**

## LE COIN DES PARENTS / REPRESENTANT LEGAL :

Je soussigné(e) Mme, M.,

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

.....Tél : .....

Autorise mon enfant à jouer aux jeux vidéo et/ou s'initier à la pratique de la réalité virtuelle et je l'autorise à jouer à des applications sur tablettes.

Je déclare que mon enfant ne présente aucune contre-indication médicale lui déconseillant la pratique du jeu vidéo et/ou de la réalité virtuelle ou de n'importe quelle pratique de jeux sur écrans.

Enfin, la médiathèque se décharge de toute responsabilité civile en cas d'accidents physiques éventuels (crises d'épilepsies, chutes, bousculades, photosensibilité visuelle...) durant les séances de jeux vidéo et/ou de réalité virtuelle, ainsi que durant l'usage des tablettes mises à sa disposition.

À Saint Denis de Pile, le ..... **Signature précédée de la mention « lu et approuvé »**